

プレステージ・GT(グラップリング)タッグルール

試合形式

- 試合は2人×2人のGTタッグルールによる10分1ラウンドの1本勝負とし、時間切れの場合は引き分けとする。
- 試合中は1人×1人での対戦とし、タッチを行うことで試合の権利を交代させるものとする。
- 関節技・絞め技等によるタップアウト、またタックル・投げ技等によるノックアウトにより勝敗が決められるものとする。
- ダメージによりレフリーが危険と判断した場合は即刻試合を中止してTKO負けを宣告する。
- セコンドのタオル投入による棄権はTKO負けとする。

契約体重

- 契約体重を1チームの合計体重以下として試合を行うものとする(例:135kg以下契約→75kg+60kg)。

タッチの定義

- 試合を行う選手とコーナーに控える同じチームの選手がタッチを行うことにより、その試合権利が交代するものとする。
- タッチをする際はコーナーポストにあるコーナーロープを掴み、リングロープ最上段より手を差し伸べ、脚がマットについている状態(片脚でも可)で行うものとする。
- タッチが有効となるのは両選手の手と手のみとする。
- タッチ回数制限は無しとするが、一度は相手選手の身体に手が触れないと再度のタッチは認められない(ブレイク、ストップの再開時も同様)。
- コーナーで待機する選手の座る、寝転ぶなどの行為は禁止とする(アクシデントが起き、レフリーが認めた場合は例外とする)。

反則事項、コスチューム、セコンドの規定は「プレステージ・GTルール」に準ずる。